

REGULAMENTO GERAL

- **Sobre a solicitação de vitória por W.O:**

1. W.O = 1x0.
2. Para que haja o pedido do W.O, a equipe deve conter as provas da situação, ou seja, ter vídeos ou fotos que comprovem o erro da outra equipe.
3. O pedido deve ser feito dentro de 24 horas após o término da partida. Sendo assim, pedidos após esse período, não serão considerados.
4. Se você é do tipo que pede W.O por falta de uma mínima letra diferente, não reclame se o mesmo acontecer com você, pois cabe a cada equipe cuidar do ID dos seus players! Assim também serve com o tempo de tolerância!

- **Regras Básicas.**

1. Tempo de tolerância: 10 min.

1.2- No sistema sempre terá o horário fixo das partidas, mesmo horário divulgado nos detalhes do campeonato.

1.3- Os administradores devem **responder** e avisar dentro do horário se precisarão de tolerância ou se já estão prontos. **Se responderem após 1 minuto do término da tolerância, o mesmo levará W.O por não comparecer no horário**, se a outra equipe fizer a solicitação do W.O é claro!

2. Mínimo de players: 6.

2.1- Cada equipe deve ter no mínimo 6 players ao iniciar a partida.

2.3- Se o jogador cair ao iniciar ou ao puxar a partida, a equipe deve provar que havia a quantidade mínima de players, se não perderá por W.O, se a outra equipe solicitar o W.O é claro!

3. Proibido a posição QQ. **(Sujeito a W.O).**

4. Proibido Bugar o goleiro do time adversário.

4.1- Travar o goleiro adversário, colocando o boneco ao lado, impossibilitando o goleiro de fazer o movimento, fará com que a equipe prejudicada ganhe 1 gol.

5. Proibido Bugs.

5.1- Proibido Jogador embaixo da trave, em cima da linha do gol, em cobranças de falta.

5.2- Proibido quebrar a regra de distanciamento em bolas paradas, ou seja, usar o botão de travar o jogador correndo **(pressione a bola)**, tentando tirar vantagem da distância de bola parada, fará com que a equipe prejudicada ganhe 1 gol.

5.3- Proibido ficar na frente do goleiro, quando o mesmo for fazer a quebrada.

6. PROIBIDO HACK OU QUALQUER COISA QUE POSSA PREJUDICAR O PLENO DESEMPENHO DA EQUIPE ADVERSÁRIA.

7. O nome inscrito no sistema (site da FIFE), deve ser o mesmo nome da PSN/GAMERTAG/ID GAMER/NICKNAME presente no jogo.

7.1- Caso seja grande ou haja problemas, comunique o ADM.

7.2- No reporte faremos conferência, ou seja, se um player com nome de jogo diferente do nome cadastrado no sistema estiver com estatísticas, sofrerá a penalidade de exclusão das estatísticas do mesmo. Ex.:

Nome de jogo: Neymar_Jr

Nome cadastrado: RICK123

8. Proibido brigas, assuntos e conversas paralelas nos grupos.

8.1- Xingamentos ou atos desrespeitosos, dentro da FIFE, não serão tolerados.

8.2- Equipes que desrespeitem essas regras, poderão tomar W.O= 3x0, suspensão e punições severas, mediante a provas.

9. O número da camisa deve ser o mesmo número feito na inscrição dos jogadores!

10. O time mandante convida.

10.1- O time da casa, o time à esquerda no confronto, terá todo o direito em chamar a partida, mandar o convite.

10.2- Se o time visitante estiver persistindo no erro de que o convite não chegou, alegando bug, o time da casa terá o direito de solicitar vídeo chamada ou live do capitão da equipe, para certificar-se de que poderá abrir mão de chamar a partida.

10.3- Caso a outra equipe não queria comprovar, com os meios ditos acima, sofrerá o W.O.

11. Jogadores não inscritos no sistema, tomarão suspensão caso participem sem estar regular e a equipe sofrerá W.O = 3x0.

12. Permitido 1 Quit por partida.

12.1- Deve ser avisado antes e o motivo do quit.

12.2- Cada equipe terá até os 6 minutos de jogo para poder usar o Quit.

12.3- Quitar após tomar gol, sem avisar antes do ocorrido, fará com que a outra equipe inicie com 1x0 no placar.

13. PROIBIDO BOOT EM BOLA PARADA, A MENOS QUE O JOGADOR TENHA CAÍDO.

REPORTE

1. Obrigatório reportar a partida, dentro do tempo limite que será toda sexta-feira, às 23:00H

2. Obrigatório reportar jogos de mata-mata até meio dia do dia seguinte da partida.

3. Fotos/vídeo: **das notas(desempenho), placar, lista de jogadores.**

3.1- As defesas dos goleiros só serão contadas se tiver a foto do desempenho do mesmo.

3.2- Goleiro com defesas e sem a foto do desempenho, provando suas estatísticas, sofrerá a exclusão de suas defesas!

4. Para colocar o vídeo, deve-se pegar o código do mesmo **na barra de pesquisa da página do vídeo.**

5. Caso as duas equipes não reportem, será dado o empate, ou seja, W.O Duplo= 0x0.

6. Reportes errados, que não batem com as fotos ou vídeos, terão suas estatísticas anuladas e poderão sofrer a derrota por W.O.

7. **REPORTES SEM FOTO NÃO SERÃO CONSIDERADOS, OU SEJA, CASO AS EQUIPES COLOQUEM ESTATÍSTICAS DOS JOGADORES AO REPORTAR, MAS NÃO PROVEM COM A FOTO DO DESEMPENHO, NÃO SERÁ CONTABILIZADA AS ESTATÍSTICAS DOS PLAYERS E DO PLACAR.**

DETALHES

1. Jogos: **Segunda, terça e quinta-quinta-feira.**
2. A janela de contratação atualizará **toda segunda às 20 Horas.**
3. Jogadores inscritos na semana, após as 20 Horas da segunda-feira, não estarão Aptos a jogar(vermelhos), não poderão participar das partidas na semana, podendo assim, correr o risco de tomar W.O.
4. Os players só poderão ser removidos do elenco, após 12 dias de contrato.
- 4.1- Players que queiram deixar seus clubes com menos de 12 dias de contrato completo, poderão sair desde de que paguem uma multa de R\$5,00.
- 4.2- Esta regra não vale em Pré Temporada devido a época de testes.
- 4.3- Esta regra é importante para lembrar que o mercado não deve ser bagunçado! (Os players devem ter comprometimento com sua equipe, assim como no futebol real).

Importante para que os campeonatos rodem bacana!